



# Udviklingsplan for Stege kyst **BYVÆRKSTED**



Anja Valhøj  
Planchef

# DAGSORDEN

- 17.00-17.30** Byværkstedet åbner  
Kort velkomst og aftenens program  
Indføring i projektet
- 17.30 – 19.50** Dialog ved stationer

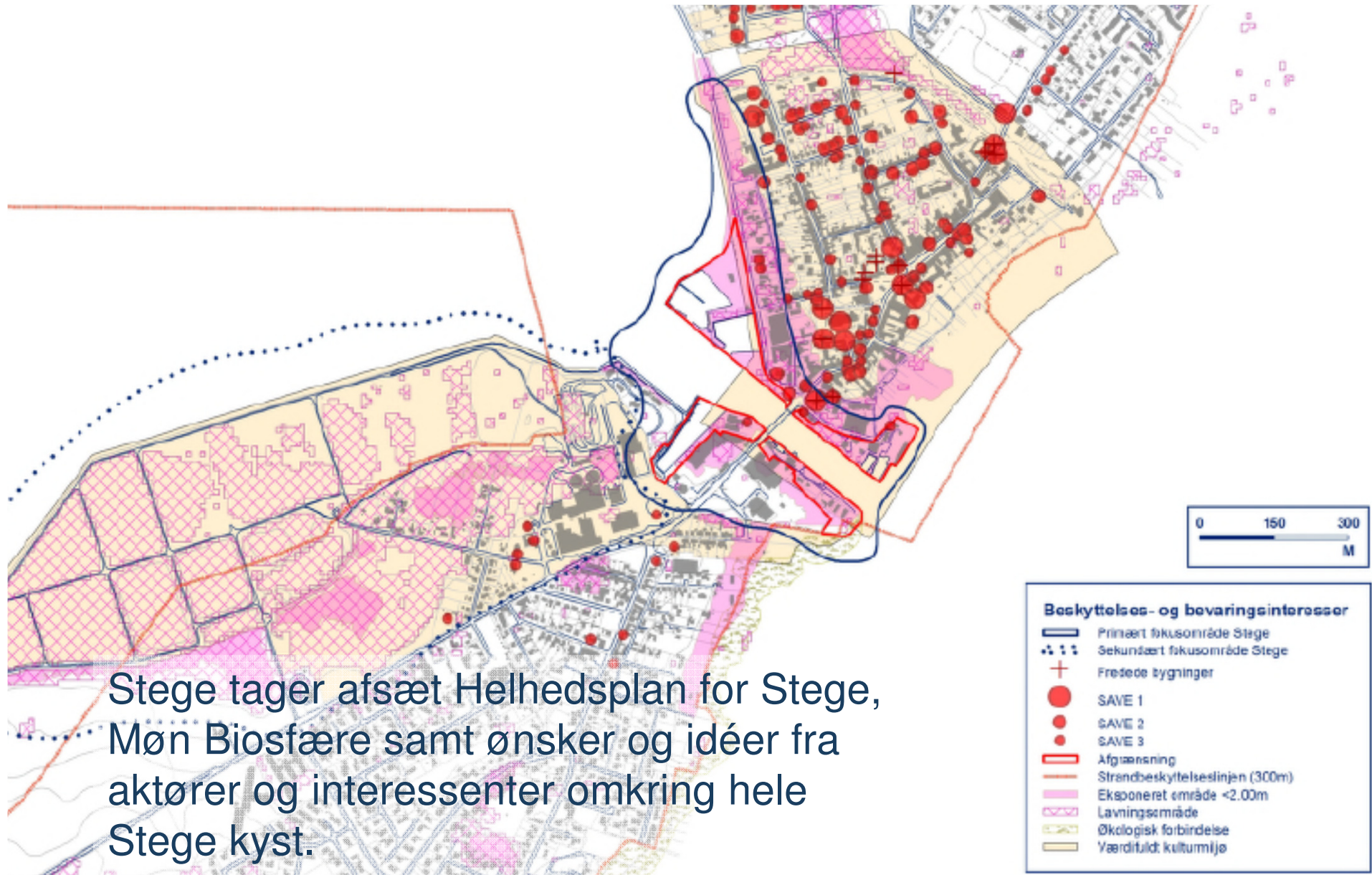
# BAGGRUND OG BESLUTNINGSGRUNDLAG

- Flere store aktører og initiativer - behov for koordinering
- Klimatilpasning
- **12-12-2017:** KB-beslutning om at afsætte 500.000 kr. til udviklingsplan for Stege kyst.
- **10-10-2018:** BØN godkender strategiplan for udvikling af lystbådehavne i de tre købstæder.
- **20-12-2018:** KB-beslutning om at afsætte 600.000 kr. til arbejdet med udviklingsplan i Præstø og Vordingborg.
- **Fælles proces** for udviklingsplaner i de tre købstæder
- 20 mio. kr til anlæg – **medfinansiering ved fondssøgning**

# OVERORDNET RAMME

1. Vandsport, -aktiviteter og oplevelser ved og i vandet  
Skabe rammer for fritids- og vandaktiviteter
2. Aktive byrum: arkitektur og kunst  
Binder bymidte og lystbådehavn sammen - synergi mellem byens liv og lystbådehavnens aktiviteter  
Udgangspunkt i områdets potentialer og særkender
3. Kystsikring og sikring mod havvandsstigninger  
Håndtere udfordringer med stigende vandstand og oversvømmelser  
Kobling af by og vand som en styrke - multifunktionalitet

# STEGE KYST



Stege tager afsæt Helhedsplan for Stege, Møn Biosfære samt ønsker og idéer fra aktører og interessenter omkring hele Stege kyst.

# INVOLVERING, DIALOG, KOMMUNIKATION

- Partsmøde
- Byværksteder
- Projektkontor i House of Møn – torsdag kl. 14-17 juni-august 2019 + i høringsperioden
- Digital dialogportal – løbende dialog borgere imellem og mellem kommune og borgere – alle kan deltage

Kræver login!

- <http://stege-byogvand.dk/>

# OVERORDNET PROCES OG TIDSPLAN

Tid	Aktivitet
Marts	Udbud
2. maj	Partsmøde
20. maj	Byværksted
18. juni	Fælles byværksted med Præstø og Vordingborg
April- august	Udarbejdelse af udviklingsplan
September	Godkendelse af forslag til udviklingsplan
Okt-nov	Høring og dialog i 4 uger
December	Godkendelse af udviklingsplaner